

# BKOOL ONE



Grazie per aver acquistato il rullo Bkool One. Desideriamo che la tua esperienza sia pienamente soddisfacente e che entri a far parte della vasta comunità di Bkoolers.

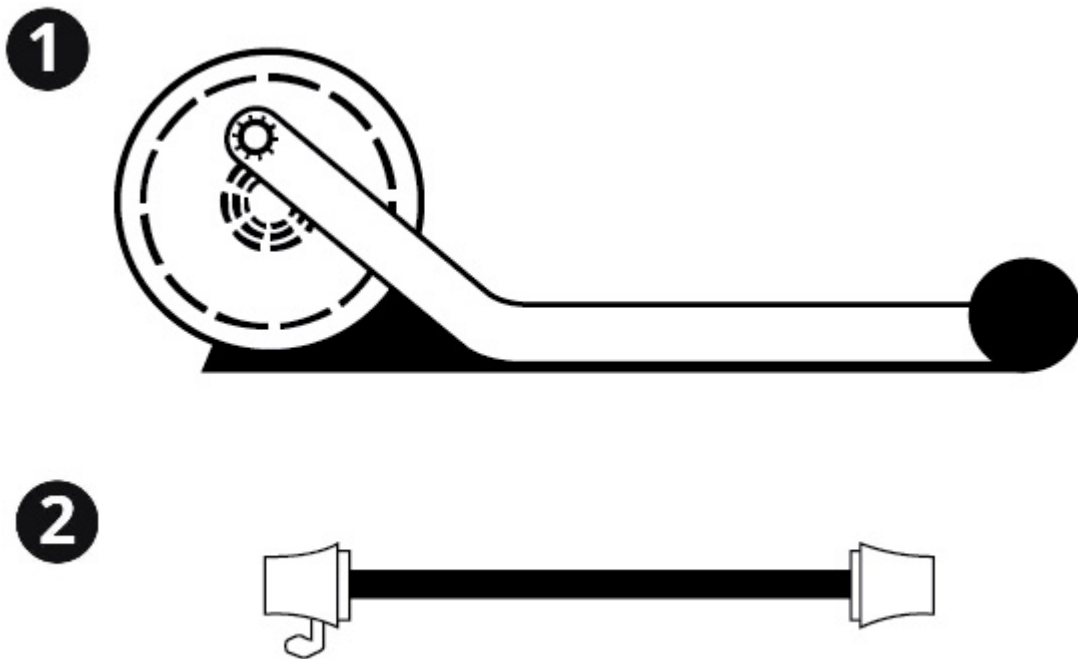
- 1- Guida rapida
  - 1.1.- Uscire il rullo dalla confezione
  - 1.2.- Componenti
  - 1.3.- Montaggio
  - 1.4.- Prima di realizzare la prima sessione
  - 1.5.- Prima sessione
- 2.- Ulteriori informazioni
  - 2.1.- Bkool.com
  - 2.2.- Simulatore Bkool
  - 2.3.- Sincronizzazione dei dispositivi con il simulatore
  - 2.4.- Bkool e biciclette MTB
  - 2.5.- Aggiornamenti
  - 2.6.- Cosa fare se...
  - 2.7.- Avvertenze di sicurezza
  - 2.8.- Esonero di responsabilità
  - 2.9.- Garanzia
  - 2.10.- Assistenza tecnica

### 1.1.- USCIRE IL RULLO DALLA CONFEZIONE

Posiziona la scatola in piedi e apri la parte superiore. Successivamente, adagiala a terra ed estrai il dispositivo tirandolo. Non uscire il dispositivo mentre la scatola è in piedi, poiché potrebbe cadere e farti male.

### 1.2.- COMPONENTI

1. Rullo. (Unità di resistenza con il suo telaio)
2. Chiusura rapida.



### 1.3.- MONTAGGIO

1. Il rullo non ha bisogno di essere montato. L'unità di resistenza va collegata al telaio.
2. Sostituisci la chiusura rapida della ruota posteriore della tua bicicletta con quella in dotazione.
3. Posiziona la ruota posteriore tra i bracci del telaio. Regola la separazione delle ghiere utilizzando le viti, in modo che la ruota sia centrata nel cilindro del rullo.
4. Stringi la maniglia affinché l'unione alla chiusura rapida della bicicletta sia stabile.
5. Fissa i controdadi da entrambi i lati. In questo modo eviterai che si allenti durante l'uso, evitando possibili cadute.



**Nota:** Ti consigliamo di utilizzare un supporto per alzare la ruota anteriore. (Non incluso. Puoi acquistarlo su [bkool.com](https://www.bkool.com)).

## **1.4.- PRIMA DI REALIZZARE LA PRIMA SESSIONE**

**1.4.1- Registrati.** Se non sei ancora registrato su bkool.com, fallo adesso. Per accedere al simulatore di Bkool avrai bisogno della stessa email e password utilizzate durante la registrazione.

**1.4.2.- Scarica il simulatore Bkool Indoor.** Fallo dall'area di download di bkool.com. Bkool è compatibile con PC, Mac e tablet (iPad e Android).

**1.4.3.- Attiva il tuo coupon.** Se possiedi un buono sconto per Bkool Premium è il momento di attivarlo. Inserisci il tuo codice nella sezione "Coupon" del negozio.

**1.4.4.- Monta la tua attrezzatura Bkool.** Fallo seguendo le istruzioni contenute in questa pagina.

**Nota:** Per offrirti la migliore esperienza utente, il simulatore ha bisogno di un'antenna ANT+ o Bluetooth. L'antenna serve a sincronizzare, mediante connessione wireless, l'uso di sensori di velocità, pulsazioni, cadenza o di altri dispositivi. Se il tuo computer o tablet non la possiedono, puoi acquistarla su [bkool.com](http://bkool.com). Tiene a mente che se utilizzi un tablet, potresti aver bisogno di un adattatore aggiuntivo. Consulta la sezione "Aiuto" del nostro sito web e le istruzioni del modello del tuo tablet.

## **1.5.- PRIMA SESSIONE**

Accedi al simulatore con la stessa email e password con le quali ti sei registrato su Bkool.com. Una volta dentro, scegli una sessione e inizia a pedalare!

Il simulatore ti indicherà sullo schermo i passaggi da seguire durante la sessione.

## 2.- ULTERIORI INFORMAZIONI

### 2.1.- BKOOL.COM

Il suo utilizzo è gratuito. Poiché contiene dati personali, dovrai registrarti ed accedere con la tua email e password. Il sito web di Bkool ti offre diverse possibilità. Questi sono alcuni esempi di ciò che potrai trovare in alcune delle sue sezioni:

- Sezione “**Sessioni**”: crea e programma le tue sessioni.
- Sezione “**La mia attività**”: consulta e analizza le sessioni che realizzi.
- Sezione “**Condividi**”: frequenta la comunità di Bkool, unisciti a gruppi, partecipa a campionati, consulta le classifiche.

Quando termini la sessione, cliccando sul pulsante “Salva”, tutti i dati del tuo esercizio verranno caricati su bkool.com, dove potrai consultarli quando lo desideri.

### 2.2.- SIMULATORE BKOOL

Il contenuto del simulatore è il più completo sul mercato: ti permette di percorrere itinerari personalizzati o uno dei 500.000 percorsi esistenti su Bkool. Puoi anche pedalare con i tuoi amici, ovunque essi siano. Questi percorsi possono essere in 2D, 3D, in video reale e su mappa. In qualsiasi momento vedrai il profilo percorso, e valori come la distanza, il tempo, la potenza, la velocità e la pendenza.

Crea e partecipa a squadre, campionati e classifiche. Competi contro ciclisti reali o virtuali. Sei tu che stabilisci i limiti. Considera che molte di queste funzionalità sono gratuite, ma potrebbero richiedere un'iscrizione Premium, che dovrai acquistare su bkool.com.

Per maggiori informazioni, consulta la sezione [Aiuto](#)

## **2.3.- SINCRONIZZAZIONE DEI DISPOSITIVI CON IL SIMULATORE (È necessaria un'antenna ANT+ o Bluetooth. Non inclusa.)**

Per offrirti una migliore esperienza utente, sarà necessario sincronizzare il simulatore con i tuoi dispositivi. Il simulatore ha bisogno di conoscere la tua velocità, cadenza e ritmo cardiaco.

**Importante:** Per poter sincronizzare i dispositivi, questi devono trovarsi vicino al computer o al tablet. Inoltre, devi attivarli in modo da essere mostrati sullo schermo: posiziona la fascia al petto e dai alcune pedalate per attivare il sensore di cadenza o di velocità.

I dispositivi possono essere sincronizzati manualmente o automaticamente:

- **Sincronizzazione automatica.** Il simulatore sincronizza automaticamente i dispositivi che trova attorno a sé. Noterai nell'angolo in basso a destra se questi dispositivi sono sincronizzati: il colore verde delle icone indica che sono collegati.

- **Sincronizzazione manuale.** Puoi sincronizzare i dispositivi anche manualmente. Per far questo, accedi alla sezione "Configurazione" del simulatore (angolo in alto a destra) e disattiva la sincronizzazione automatica, apparirà l'opzione di sincronizzazione manuale.

**Il rullo può essere usato da diverse persone.** Per questo, quando si accede al simulatore e al sito web, ogni persona dovrà inserire il proprio nome utente e password.

## **2.4.- BKOOL E BICICLETTE MTB**

Puoi utilizzare tranquillamente la tua MTB con il rullo, ma ti raccomandiamo di sostituire i copertoni tassellati con quelli lisci. In questo modo eviterai eccessivo rumore.

## **2.5.- AGGIORNAMENTI**

Mantieni il simulatore aggiornato. Per migliorare la tua esperienza utente, Bkool aggiorna il software del simulatore costantemente. Gli aggiornamenti sono gratuiti.

Una volta aperto il simulatore, questo ti indicherà i passaggi da seguire per aggiornare il software.

## 2.6.- COSA FARE SE...

**Il simulatore non rileva nessun dispositivo.** Il dispositivo deve essere attivo. Per rilevare il sensore di frequenza cardiaca, questo deve essere posizionato correttamente sul petto. Per rilevare il sensore di cadenza o di velocità, devi pedalare. Qualora il tuo computer o tablet non avesse l'USB ANT+ o Bluetooth integrato, tali sistemi di comunicazione dovranno essere collegati al tuo dispositivo.

**Non riesci ad accedere al simulatore.** Assicurati di inserire correttamente l'email e la password che utilizzi su [bkool.com](http://bkool.com). Accertati di disporre di accesso a Internet, e che il tuo antivirus o firewall non impedisca la connessione del simulatore a Internet.

**Aiuto.** In caso di altre domande, vai alla sessione "Aiuto" di [bkool.com](http://bkool.com).

## 2.7.- AVVERTENZE DI SICUREZZA

**Stato di salute ottimale.** Per poter realizzare la prima sessione, dovrai confermare che il tuo stato di salute è ottimale per realizzare attività fisica.

**Mentre utilizzi il rullo la ruota posteriore della bicicletta gira ad alta velocità.** In nessun caso né tu né nessun'altra persona dovrà toccarla. Fai particolare attenzione a bambini e animali domestici.

**Non smontare il rullo Bkool in caso di guasto.**

**Pulizia.** Per la pulizia del rullo utilizza un panno inumidito con acqua o prodotti detergenti non aggressivi.

**Manutenzione.** Il rullo non ha bisogno di manutenzione.

**Trasporto del rullo.** Fai attenzione quando sposti il rullo. Le parti mobili e l'unità di resistenza possono muoversi e schiacciare dita, mani o altre parti del corpo. Per trasportare il rullo, piegalo.



## **2.8.- ESONERO DI RESPONSABILITÀ**

BKOOOL non garantisce che i suoi rulli siano compatibili con simulatori o software che non siano stati sviluppati da BKOOOL.

BKOOOL aggiorna costantemente il software del suo simulatore per poter apportare miglioramenti a quest'ultimo, offrire nuovi servizi e risolvere possibili problemi tecnici. Questi aggiornamenti sono gratuiti per gli Utenti che decidano di installarli sui loro dispositivi, scelta raccomandata da Bkool.

Ogni volta che viene pubblicato un nuovo aggiornamento, le versioni precedenti non avranno più il supporto tecnico di Bkool.

Ogni aggiornamento può richiedere che il dispositivo in cui si desidera installarlo, soddisfi determinati requisiti tecnici per un corretto e completo funzionamento. L'Utente deve leggere attentamente questi requisiti necessari prima di installare un nuovo aggiornamento.

L'Utente sa e accetta che, per funzionare correttamente e fornire tutte le caratteristiche descritte sul Sito, il simulatore di Bkool richiede una connessione ad Internet.

L'utente dichiara di essere in perfetta forma fisica e in salute per fare esercizio con Bkool, e si assume qualsiasi responsabilità per tale esercizio, esonerando Bkool da qualsiasi responsabilità. L'Utente è l'unico responsabile della scelta del suo allenamento sportivo, così come delle conseguenze fisiche e psicologiche che ne derivano. Eventuali raccomandazioni e/o consigli forniti da Bkool si basano esclusivamente sulle informazioni precedentemente fornite dall'Utente, e dovranno sempre essere confrontati con un medico prima di essere messi in pratica.

Si consiglia di consultare un medico prima di iniziare un nuovo programma di allenamento. L'Utente deve utilizzare i prodotti di Bkool con cautela e responsabilità, e deve interromperne immediatamente l'uso qualora notasse alcun disagio, dolore o malessere, e recarsi subito dopo da un medico.

## 2.9.- GARANZIA

BKOOOL S.L. TI OFFRE UNA GARANZIA LIMITATA DI 2 ANNI A PARTIRE DALLA DATA ORIGINALE DI ACQUISTO. DURANTE IL PERIODO DI VALIDITÀ, BKOOOL S.L. GARANTISCE CHE IL RULLO NON PRESENTA DIFETTI NEI SUOI MATERIALI NÉ NELLA SUA FABBRICAZIONE. BKOOOL S.L. NON SARÀ RESPONSABILE SOTTO NESSUNA CIRCOSTANZA DI DANNI CAUSATI DALL'UTILIZZO INADEGUATO DI QUESTO PRODOTTO.

**Applicazione.** Questa garanzia si applica esclusivamente al proprietario originale e ai rulli acquistati attraverso il sito web di Bkool, i suoi distributori e negozi autorizzati.

**Limitazione e Annullamento della garanzia.** Vengono escluse dalla garanzia le cause non imputabili al fabbricante. La garanzia non copre pezzi usurati dal normale utilizzo del rullo. La garanzia non copre neanche danni provocati da incidenti, utilizzo indebito, cura inadeguata del prodotto o negligenza. La garanzia risulta annullata quando: (1) il rullo viene utilizzato in modo diverso da quello per cui è stato concepito, (2) non sono state seguite le istruzioni di montaggio e conservazione, (3) il rullo è stato oggetto di riparazioni o tentativi di riparazione che non siano stati effettuati dal servizio tecnico ufficiale. Nelle circostanze sopra menzionate, Bkool S.L. declina qualsiasi tipo di responsabilità per eventuali danni che potrebbero derivarne direttamente o indirettamente.

## 2.10.- ASSISTENZA TECNICA

Su [bkool.com](http://bkool.com) troverai maggiori informazioni su come ottenere assistenza tecnica personalizzata. Puoi contattarci anche attraverso l'email [info@bkool.com](mailto:info@bkool.com). Tieni a mente che dovrai presentare la prova d'acquisto con la data stampata, pertanto ti consigliamo di conservare lo scontrino.