

BKOOL ONE



Merci d'avoir acheté le trainer Bkool One. Nous désirons que votre expérience soit pleinement satisfaisante et que vous intégriez la grande communauté des Bkoolers.

Index

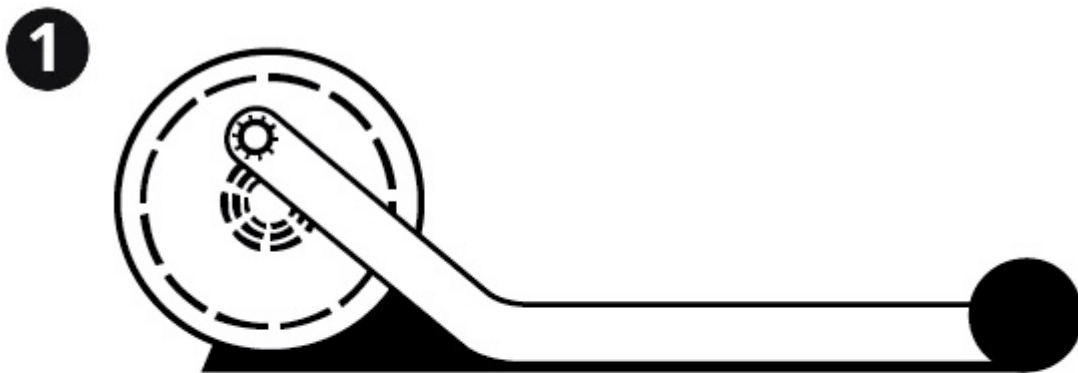
- 1.- Guide rapide
 - 1.1.- Sortir le trainer de la boîte
 - 1.2.- Composantes
 - 1.3.- Assemblage
 - 1.4.- Avant de réaliser votre première séance
 - 1.5.- Votre première séance
- 2.- Autres informations supplémentaires
 - 2.1.- Bkool.com
 - 2.2.- Simulateur Bkool
 - 2.3.- Couplage de dispositifs avec le simulateur
 - 2.4.- Bkool et vtt
 - 2.5.- Mises à jour
 - 2.6.- Que faire si...
 - 2.7.- Avertissements de sécurité
 - 2.8.- Exonération de responsabilité
 - 2.9.- Garantie
 - 2.10.- Assistance technique

1.1.- SORTIR LE TRAINER DE LA BOÎTE

Placez la boîte droite et ouvrez la partie supérieure. Ensuite, renversez la boîte et retirez l'équipement en le retirant. Ne retirez pas l'équipement lorsque la boîte est droite, au risque de le faire tomber et de vous blesser.

1.2.- COMPOSANTES

1. Trainer (Unité de résistance et son châssis.)
2. Dispositif de fermeture rapide.



1.3.- ASSEMBLAGE

1. Le trainer n'a pas besoin d'être assemblé. L'unité de résistance est rattachée au châssis.
2. Remplacez le dispositif fermeture rapide de la roue arrière de votre vélo par le dispositif de fermeture rapide qui se trouve dans la boîte.
3. Placez la roue arrière entre les bras du châssis. Réglez l'écart entre les douilles à l'aide des vis de façon à ce que la roue soit centrée dans le cylindre du trainer.
4. Serrez avec la manette pour assurer une bonne fixation avec le dispositif de fermeture rapide du vélo.
5. Fixez les contre-écrous des deux côtés. Vous éviterez ainsi qu'il ne se desserre en fonctionnement, et donc de chuter.



Note : il convient d'utiliser un support pour soulever la roue avant. (Non inclus. Vous pouvez la commander sur bkool.com)

1.4.- AVANT DE RÉALISER VOTRE PREMIÈRE SÉANCE

1.4.1- Inscrivez-vous. Si vous n'êtes pas inscrit sur bkool.com, faites-le dès maintenant. Vous aurez besoin des mêmes mails et mot de passe d'enregistrement pour accéder au simulateur de Bkool.

1.4.2.- Téléchargez le simulateur Bkool Indoor. Faites-le depuis l'espace de téléchargement de bkool.com. Le simulateur est compatible avec PC, Mac et tablettes (iOS et Android).

1.4.3.- Activez votre bon. Si vous disposez d'un bon de réduction pour Bkool Premium, c'est le moment de l'activer. Saisissez votre code dans la section des bons du magasin.

1.4.4.- Assemblez votre équipement Bkool. Suivez pour cela les instructions qui figurent sur cette page.

Note : pour vous procurer une meilleure expérience d'utilisateur, le simulateur nécessite une antenne ANT+ ou Bluetooth. L'antenne sert à communiquer sans fils avec des indicateurs de vitesse, de fréquence cardiaque ou d'autres dispositifs. Si votre ordinateur ou tablette ne l'intègrent pas, vous pouvez la commander sur bkool.com. Si vous utilisez une tablette, il est possible que vous ayez besoin d'un adaptateur supplémentaire. Consultez notre section d'aide sur le site web et les instructions de votre modèle de tablette.

1.5.- VOTRE PREMIÈRE SÉANCE

Entrez dans le simulateur avec le même mail et mot de passe avec lesquels vous vous êtes inscrit sur bkool.com. Une fois entré, choisissez une séance et commencez à pédaler !

Le simulateur affichera sur l'écran les étapes à suivre pendant la séance.

2.- AUTRES INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

2.1.- BKOOL.COM

Son utilisation est gratuite. Puisqu'il contient des informations personnelles, vous devez vous inscrire et entrer grâce à votre email et votre mot de passe. Le site web de Bkool vous donne de nombreuses possibilités. Voici des exemples de ce que vous pourrez trouver dans certaines sections :

- Section « **Séances** » : créez et programmez vos séances.
- Section « **Mon activité** » : consultez et analysez les séances que vous réalisez.
- Section « **Partagez** » : établissez des contacts avec la communauté Bkool, rejoignez des groupes, participez à des ligues, consultez les classements.

À la fin de la séance, en cliquant sur « Enregistrer », toutes les données de votre exercice seront enregistrées sur bkool.com et vous pourrez les consulter dès que vous le souhaitez.

2.2.- SIMULATEUR BKOOL

Le contenu du simulateur est le plus large du marché : il vous permettra de parcourir votre propre piste ou certains des plus de 500 000 itinéraires que propose Bkool. Vous pouvez également pédaler avec vos amis, peu importe l'endroit ils se trouvent. Cette piste peut être réalisée en 2D, 3D vidéo réelle et carte. Vous verrez à tout moment le profil parcouru et des valeurs comme la distance, le temps, la puissance, la vitesse et la pente.

Créez et participez à des équipes, des ligues et des classements. Battez-vous contre des cyclistes réels ou virtuels. C'est vous qui fixez les limites. La plupart de ces fonctionnalités sont gratuites mais d'autres pourraient cependant impliquer de bénéficier d'un abonnement Premium que vous devrez souscrire sur bkool.com.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter la séance [Aide](#)

2.3.- COUPLAGE DE DISPOSITIFS AVEC LE SIMULATEUR (Antenne ANT+ ou bluetooth nécessaire. Non incluses)

Pour vous offrir une meilleure expérience d'utilisateur, nous avons besoin de synchroniser (coupler) le simulateur avec vos dispositifs. Le simulateur nécessite de connaître votre vitesse, cadence et fréquence cardiaque.

Important : afin de coupler les dispositifs, ils doivent être proches de l'ordinateur ou de la tablette. Vous devez également les activer pour les afficher à l'écran : placer la bande sur la poitrine, donner des coups de pédales pour activer le capteur de cadence ou l'indicateur de vitesse.

Les dispositifs peuvent être couplés manuellement ou automatiquement :

- **Couplage automatique.** Le simulateur couple automatiquement les dispositifs qui se trouvent aux alentours. Vous constaterez sur le coin inférieur droit si ces dispositifs sont couplés : la couleur verte des icônes indique qu'il est connecté.

- **Couplage manuel.** Vous pouvez également coupler les dispositifs manuellement. Pour cela, vous devez accéder à la section de « Configuration » du simulateur (coin supérieur droit) et désactiver le couplage automatique, l'option de couplage manuel apparaîtra.

Le trainer peut être utilisé par plusieurs personnes. Cependant, lorsque vous entrez dans le simulateur et le site web, chaque personne doit saisir son propre identifiant et mot de passe.

2.4.- BKOOL ET VTT

Vous pouvez utiliser votre VTT, mais nous vous recommandons de remplacer le pneu cranté par un modèle lisse. Vous éviterez ainsi les nuisances sonores.

2.5.- MISES À JOUR

Gardez le simulateur mis à jour. Pour améliorer votre expérience d'utilisateur, Bkool met continuellement le simulateur à jour. Les mises à jour sont gratuites.

Lorsque le simulateur sera allumé, il vous indiquera les étapes à suivre pour mettre le logiciel à jour.

2.6.- QUE FAIRE SI...

Il ne détecte pas de dispositif. Le dispositif doit être actif. Pour détecter le capteur de fréquence cardiaque, celui-ci doit être placé sur la poitrine. Pour détecter le capteur de cadence ou de vitesse, vous devez pédaler. La clé USB ANT+ ou bluetooth doit être connectée à l'ordinateur ou à la tablette s'ils ne viennent pas avec ces dispositifs de communication.

Vous ne pouvez pas entrer dans le simulateur. Vérifiez que vous avez bien saisi l'email et le mot de passe que vous utilisez sur bkool.com. Vérifiez que vous disposez d'un accès à internet et que votre antivirus ou coupe-feu ne bloque pas l'accès du simulateur à Internet.

Aide. En cas de question, veuillez consulter la section d'aide de bkool.com

2.7.- AVERTISSEMENTS DE SÉCURITÉ

État de santé optimal. Afin de pouvoir réaliser votre première séance, vous devrez confirmer que votre état de santé est optimal pour réaliser une activité physique.

Tandis que vous utilisez le trainer, la roue arrière du vélo tourne à grande vitesse. Il ne faut jamais la toucher. Attention notamment aux enfants et aux animaux.

Ne pas démonter le trainer Bkool en cas de panne.

Entretien. Pour entretenir le trainer, utilisez un chiffon humide avec de l'eau ou des produits de nettoyage qui ne sont pas agressifs.

Maintenance. Le trainer ne nécessite pas de maintenance.

Déplacement du trainer. Attention en déplaçant le trainer. Les parties mobiles et son unité de résistance peuvent se déplacer et produire un écrasement des doigts, des mains ou d'autres parties du corps. Pour transporter le trainer, pliez-le.

2.8.- EXONÉRATION DE RESPONSABILITÉ

BKOOOL ne garantit pas que ses trainers soient compatibles avec des simulateurs ou des logiciels qui n'ont pas été développés par Bkool.

BKOOOL actualise continuellement le logiciel de son simulateur, la seule façon possible d'y apporter des modifications, de proposer de nouveaux services et de corriger des erreurs éventuelles. Ces mises à jour sont gratuites pour les utilisateurs qui décident de les installer sur leur poste, ce que conseille Bkool.

À chaque nouvelle mise à jour, les versions anciennes ne bénéficieront plus du support technique de Bkool.

Chaque mise à jour peut impliquer que le poste sur lequel il sera installé réunisse certaines conditions techniques pour pouvoir fonctionner correctement. L'utilisateur doit lire attentivement ces conditions nécessaires avant d'installer une nouvelle mise à jour.

L'utilisateur sait et accepte que le simulateur de Bkool nécessite une connexion à Internet afin de pouvoir fonctionner correctement et proposer toutes les fonctionnalités décrites sur le site web.

L'utilisateur reconnaît qu'il bénéficie d'une bonne condition physique et de santé pour réaliser de l'exercice sur Bkool et assume toute la responsabilité de cet exercice, exonérant Bkool de toute responsabilité. L'utilisateur est le seul responsable du choix de son entraînement sportif, ainsi que des conséquences physiques et psychiques éventuelles. Les recommandations ou règles éventuellement données par Bkool reposent uniquement sur les informations fournies au préalable par l'utilisateur, qui devra les comparer à celle d'un professionnel de la santé avant de les mettre en œuvre.

Il est recommandé de consulter un professionnel de la santé avant de commencer un nouveau programme d'entraînement. L'utilisateur doit utiliser avec prudence et responsabilité les produits de Bkool et devra cesser immédiatement de les utiliser s'il constate un éventuel dérangement, douleur, mal-être, puis consulter un professionnel de la santé le plus rapidement possible.

2.9.- GARANTIE

BKOOL S.L. VOUS OFFRE UNE GARANTIE DE 2 ANS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT D'ORIGINE. PENDANT LA PÉRIODE DE GARANTIE, BKOOL S.L. VOUS ASSURE QUE LE TRAINER NE PRÉSENTE PAS DE DÉFAUT DE MATÉRIEL OU DE FABRICATION. BKOOL S.L. NE SERA JAMAIS TENUE POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES LIÉS À LA MAUVAISE UTILISATION DE CE PRODUIT.

Application. Cette garantie s'applique exclusivement au propriétaire original et aux trainers issus du site web de Bkool, de distributeurs et de magasins agréés.

Limite et annulation de la garantie. Les causes qui ne relèvent pas du fabricant sont exclues de la garantie. La garantie ne couvre pas les pièces qui se sont usées suite à une utilisation normale du trainer. Elle ne couvre pas non plus les dommages causés par des accidents, une mauvaise utilisation, un entretien incorrect ou une négligence. La garantie est annulée lorsque : (1) le trainer est utilisé différemment de ce pour quoi il a été conçu, (2) les instructions de montage et de conservation n'ont pas été suivies, (3) le trainer a fait l'objet de réparations ou de tentatives de réparation qui n'ont pas été effectuées par le service technique officiel. Dans ces cas-là, Bkool S.L. décline tout genre de responsabilité pour des dommages éventuels pouvant survenir directement ou indirectement.

2.10.- ASSISTANCE TECHNIQUE

Sur bkool.com, vous trouverez des informations sur la façon d'obtenir une assistance technique personnalisée. Vous pouvez également nous consulter à l'adresse : info@bkool.com. Vous devrez présenter le justificatif d'achat indiquant la date, veuillez donc le conserver.